

Script / Utility www.dominioweb.org

Crea testo puntatore mouse con proprio logo

Script che permette di avere sullo schermo un logo o immagine che insegue il puntatore del mouse. L'immagine deve essere nella medesima cartella dove si trova lo script.

a) Copiate il codice ed inseritelo tra <head> e </head>:

```
<script language="JavaScript">
<!--
/* prelevato su web-link: http://web-link.it */

function YY_Mousetrace(evt) {
  if (yyns4)
    {if (evt.pageX) {yy_ml=evt.pageX; yy_mt=evt.pageY;} }
  else{
    yy_ml=(event.clientX + document.body.scrollLeft);
    yy_mt=(event.clientY + document.body.scrollTop);
  }
  if (yy_tracescript)eval(yy_tracescript)
}

function YY_Layerfx(yyleft,yytop,yfynx,yfyfy,yydiv,yybilder,yyloop,yyto,yycnt,yystep) {
  if ((document.layers)||document.all){
    eval("myfunc=yfynx.replace(/x/gi, yycnt)");
    with (Math) {yynextx= eval(myfunc)}
    eval("myfunc=yfyfy.replace(/x/gi, yycnt)");
    with (Math) {yynexty= eval(myfunc)}
    yycnt=(yyloop && yycnt>=yystep*yybilder)?0:yycnt+yystep;
    if (document.layers){
      eval(yydiv+".top="+yynexty+yytop)
      eval(yydiv+".left="+yynextx+yyleft)
    }
  }
}
```

```

}

if (document.all){

eval("yydiv=yydiv.replace(/.layers/gi, '.all')");

eval(yydiv+".style.pixelTop="+(yynexty+yytop));

eval(yydiv+".style.pixelLeft="+(yynextx+yyleft));

}

argStr='YY_Layerfx('+yleft+', '+ytop+', '+yfnx+', '+yfnx+', '+ydiv+', '+ybuilder+', '+yloop+', '+yyto+', '+yycnt+', '+ystep+')';

if (yycnt<=yystep*ybuilder){eval(yydiv+".yyto=setTimeout(argStr,yyto)");}

}

}

//-->

/* prelevato su web-link: http://www.dominioweb.org */

</script>

```

b) Copiate questo codice ed inseritelo tra <body> e </body>:

```

<script language="JavaScript">

<!--

var yyns4=window.Event?true:false; var yy_mt = 0; var yy_ml = 0;

if (yyns4) document.captureEvents(Event.MOUSEMOVE);

document.onmousemove = YY_Mousetrace;

yy_tracescript = "";

//-->

</script>

<div id="logo" style="HEIGHT: 60px; POSITION: absolute; WIDTH: 25px">

<p align="center"></p>

</div>

```

c) Modificate il tag body con questo:

```
<body  
onload="YY_Mousetrace(",',document.YY_Mousetrace1');YY_Layerfx(5,15,'yy_ml','yy_mt',document.layers[\n'logo\'],50000,false,0,0,10)">
```

d) Modificate il nome dell'immagine con la vostra immagine...potete anche modificarne le dimensioni con:

```

```